

## 比賽規則

- 1) 比賽採取一盤過分組淘汰制選出冠、亞、季及殿軍。參賽者如缺席或遲到，則作棄權處理，所有比賽會在當日以內完成。
- 2) 個人賽必須由一名智障人士參加，各復康單位/學校最多可派出 4 名智障人士參賽。
- 3) 隊制賽必須由一名智障人士及一名健全人士參加，各復康單位/學校最多可派出 4 隊參賽者參加，由所屬單位/學校自行組隊，參賽者不論智障人士或健全人士均不可重複組隊參加隊制賽。每組兩名參賽者比賽時必須輪流各打一次。
- 4) 比賽每局 5 分鐘，每方棋子為十六隻(其中兩隻為「炮台」。若在指定時間內未能完成比賽，則以剩餘棋子數目來分勝負(小回當兩子，大回當三子)，棋子較多的一方勝出；如雙方的棋子數目相同，則按原定規則及先後次序繼續比賽，直至一方入棋為止，再一次點算雙方棋子，棋子較多的一方勝出，如此類推，直至一方勝出為止。
- 5) 比賽開始前以「射太陽」形式決定誰先開棋，「射太陽」的先後以擲銀仔形式決定，白子最接近太陽中心的一方先開棋。如己方白子直接撞到對方白子則由對方先開棋。(「射太陽」期間不會用作比賽計時。)
- 6) 打白子時，若棋杆超越兩邊界線，所打的一次作廢，所有棋子放回原位。
- 7) 一次打對方兩隻棋子入洞，可連續打兩次，如此類推。
- 8) 如白子落地或入洞，對方可連續打兩次。如己方的棋子落地或入洞，則當對方打入棋子。
- 9) 打對方棋子落地作小回，小回不可用白子直接打，應以反彈形式打，白子入洞或落地，不需被停打一次。如己方自由子則可直接打小回，但不得移動，打完後需放回原位，如己方自由子打落地或入洞，則當對方入棋子。
- 10) 如屬對方自由子，可直接打入洞，不需用白子撞擊，打出後不得放回原位，也不得用來打小回。
- 11) 不可用白子直接撞擊己方的棋子，如撞到則所打的一次作廢，另將所有受影響的棋子放回原位，各棋子的位置由裁判決定。
- 12) 棋子滾動時，不可觸碰，違者將被停打一次。
- 13) 打對方棋子時，如棋子觸碰或超越己方底線，便作大回論，大回必須用白子或自由子(但不得移動)以反彈形式打，白子或自由子入洞或落地，不需被停打一次，如自由子打落地或入洞，則當對方入棋子。
- 14) 比賽期間旁觀者不得提示。(隊制賽則可由同組組員提供意見)
- 15) 裁判保留最終決定權，歡迎大家在賽後提供意見以作為改善或參考之用。